DOCUMENT TECHNIQUE REACT NATIVE

Table des matières

[**CHAPITRE 1 : SET UP POUR L’ENVIRONEMMENT WINDOWS** 3](#_Toc84939971)

# **CHAPITRE 1 : SET UP POUR L’ENVIRONEMMENT WINDOWS**

React Native vous permet de créer des applications mobiles en utilisant uniquement JavaScript. Il utilise la même conception que React, vous permettant de composer une interface utilisateur mobile riche à partir de composants déclaratifs. Avec React Native, vous ne créez pas une «application Web mobile», une «application HTML5» ou une «application hybride».

Vous construisez une véritable application mobile qui ne se distingue pas d'une application créée avec Objective-C ou Java. React Native utilise les mêmes éléments fondamentaux que les applications iOS et Android classiques. Vous venez de mettre ces blocs de construction ensemble en utilisant JavaScript et React.

Il est open-source et maintenu par Facebook.

• Site Internet (https://reactnative.dev/)

• Documentation (https://reactnative.dev/docs/getting-started)

• GitHub Repository(<https://github.com/facebook/react-native>)

## **Configuration pour Windows :**

**Remarque:** vous ne pouvez pas développer d’applications réactives pour iOS sur Windows, mais uniquement des applications Android réactives.

**Outils / Environnement**

* Windows 10
* outil de ligne de commande (par exemple, ligne de commande Powershell ou Windows)
* Chocolaté ( étapes pour configurer via PowerShell via ce lien https://blog.fbalashov.com/2016/07/react-native-android-apps-on-windows.html#setup-choco)
* Le JDK (version 8)
* Studio Android Une machine Intel avec la technologie de virtualisation activée pour HAXM (facultatif, nécessaire uniquement si vous souhaitez utiliser un émulateur)

1. **Configurez votre machine pour réagir au développement natif :**

Démarrez la ligne de commande en tant qu'administrateur exécutez les commandes suivantes:

***choco install nodejs.install***

***choco install python2***

Redémarrez la ligne de commande en tant qu'administrateur pour pouvoir exécuter npm

***npm install -g react-native-cli***

1. **Définissez vos variables d'environnement :**

Ouvrez la fenêtre Variables d'environnement en naviguant vers: [Clic droit] Menu "Démarrer" -> Système -> Paramètres système avancés -> Variables d'environnement Dans la section inférieure, recherchez la variable système "Path" et ajoutez l'emplacement d'installation de react-native à l'étape 1. Si vous n'avez pas ajouté de variable d'environnement ANDROID\_HOME, vous devrez également le faire ici. Dans la fenêtre "Variables d'environnement", ajoutez une nouvelle variable système nommée "ANDROID\_HOME" et la valeur correspondant au chemin d'accès à votre SDK Android. Redémarrez ensuite la ligne de commande en tant qu'administrateur pour pouvoir y exécuter des commandes réactives.

1. **Créez votre projet**

Créez votre projet En ligne de commande, accédez au dossier dans lequel vous souhaitez placer votre projet et exécutez la commande suivante:

**react-native init ProjectName**

1. **Lancez votre projet**

Démarrez un émulateur depuis Android Studio Accédez au répertoire racine de votre projet en ligne de commande et exécutez-le:

***cd ProjectName***

***react-native run-android***